ScanWaveLite 一発変換 Tool Version 1.0

インストレーションガイド 基本操作ガイド



はじめに

この度は、ScanWaveLite 一発変換 Tool Ver1.0 を御購入頂き、誠に有り難うございます。 ScanWaveLite 一発変換 Tool Ver1.0 のインストールを行う前に、本冊子をお読みください。 この冊子には、次の情報を記載しています。

■ 本書の見方

- 目次
- 基本操作ガイド

本書の見方

本書は、ScanWaveLite 一発変換 Tool Ver1.0のインストールと起動方法、基本的な機能を使用したラスタの読み込みから DXF ファイルへの保存までの手順を説明しています。読み込んだラスタの状態により、必要としない機能も記載していますのでご了承ください。

表記上の規約



基本操作の主な流れ(P4以降に記載している操作手順)



<u>目次</u>

1. インストール	•	•	•	•	•	•	•	•	3
2. コマンドライン設定			•					•	4
2-1 コマンドライン設定	•	•	•	•	•	•	•	•	6
コマンドライン設定の作成	•	•	•	•	•	•	•	•	6
コマンドラインの名称変更	•	•	•	•	•	•	•	•	7
コマンドラインの削除	•	•	•	•	•	•	•	•	8
2−2 ラスタ編集	•	•	•	•	•	•	•	•	9
コマンドの設定	•	•	•	•	•	•	•	•	9
コマンドの削除	•	•	•	•	•	•	•	•	11
コマンド実行順序の変更	•	•	•	•	•	•	•	•	12
2−3 変換設定	•	•	•	•	•	•	•	•	13
2-4 DXF 保存先	•	•	•	•	•	•	•	•	14
3. ラスタベクタ変換			•						16
3-1 ファイルドラッグ	•	•	•	•	•	•	•	•	16
3-2 フォルダドラッグ	•	•	•	•	•	•	•	•	16

1. インストール

① CD-ROM を CD ドライブに挿入します。

② 自動実行機能により、CD-ROM を挿入するとすぐにインストール処理が開始されます。 以下の順番で画面が表示されますので、それぞれ必要項目を入力して〈次へ〉ボタンを クリックします。



注 インストール処理が開始されない場合は、CD ドライブを指定した後に、「Autorun. exe」を ダブルクリックしてください。

2. コマンドライン設定 デスクトップ上にあるアイコン〈一発変換 Tool Ver1.0〉をダブルクリックします。 一発変換Tool Ver1.0 または タスクバーの [109 (スタート)] - [すべてのプログラム] をクリックします。 🔇 ScanWaveLite v8 コントロール パネル メモ帳 ۲ デバイスとプリンター ペイント 既定のプログラム ヘルプとサポート ● すべてのプログラム プログラムとファイルの検索 シャットダウン 👂 ρ *(* 🖯 🖯 ② [一発変換 Tool Ver1.0] - [一発変換 Tool Ver1.0] をクリックします。 퉬 ゲーム 📗 スタートアップ コントロール パネル Ξ メンテナンフ デバイスとプリンター — 一発変換Tool Ver1.0 鏱 一発変換Tool Ver1.0 既定のプログラム 用名Massen 前に戻る 4 シャットダウン 🕨 プログラムとファイルの検索 ρ 🥖 🔒 🖲

3 []] 7	ンドライン設定』	ダイアログボック	クスが表示されます。
----------	----------	----------	------------

/設定 :	ラスタ編集 変換設定	編集 変換設定 DXF保存先								
	איקר					実行回数				
	45E		토루티 수정							
	<u> 一次祝</u> 画像原転(上下)	イメージの日気に				1 4				
	画像反転(エー) 画像反転(左右)	イメージをエエル イメージをナナル	(私)より。			• 回実行				
	画像风虹(生石)	イメンに生化力	た角度の回転し	また (正の船	は,時計回り 魚の粉値,反時計回り)					
	白動角度補工	イメージの水平和	に内反じ回転し	こ 白動的に角	度補正します。 白黒イマッジにのみ方効です	パラメータ				
	日勤円疫1冊正 エリロ恋協(館星)	イメージの小干雪	E 国称で1火山して 6 角 - 056 角のす	、日勤時に円	12 補正しより。日赤1 メニンにのの15 XDです。 11 応援します					
	モノクロ変換(菌物)	グレースタール 1	66 (F660)	シーンセモノクロ	1に気(状)はす。					
	モノクロ変換(計画)	シレースケール・	しと、250との1	メージセモノウロ	1に支援(0より。					
	「「「「「「「」」」の「「」」の「「」」の「「」」の「「」」の「「」」の「」」。」。」。」。	指定したビクセル	より小さい雑点で	[1床云しより。]						
	/(*主以) ※m%自/レノ(()事()()	1日上したしクビル	なり小でい点と空	20/月しみり。						
	細線化(操業)	リスタエ 体と 和歌	利ししより。							
	細線10(小十重直線) 大約(レ(約公)	リスツ王1年で細胞	ます ・			砂定するパライータけありません。				
	人称10(線刀) 土油ル(ゆちゅい)	ラスタの線を入入し	Jまり。 L ます			BXXE 9 60 1777 - 51800/34 EYU				
	人物計してビジゼルリ	リスツ王14ぞふい 組合の仕ま山!!	しまり。 わび除士に主大							
	(クタ変換時に実行され)	るラスタ編集	1954. 50	中 仁同教		♣ 追加 ● 削除 上移				
		7,0,7-91	7777-92	天1丁回叙						
	対点际去 ジョン ジョン	6		1	指定したビリゼルより小さい境点を味去しま9	•				
	2 34-990			2	緑分のほみ出しなと味去します。					

2-1 コマンドライン設定

コマンドライン設定の作成

*を*クリックします。

コマンド 美大丁自動 マメークの自動を取付する。 画像反転(と下) イメークを主下反転します。 1 回来行 画像反転(な右) イメークを主下反転します。 1 回来行 画像回転 イメークを空しより客(回転します。(正の炊信:時計回)) 自動角度指正 イメークを空しより客(回転します。自黒イメージにのみ有かです。 1 目動角度指正 イメークの水平変直線を換出して、自動的に角度指定します。自黒イメージにのみ有かです。 イバラスのみ下変直線を使用します。 1 0 モノの口変数(解剖) グレーフカール、16色、2560 キのイメージをモノ刀口に変換します。 1 0 パラメータ ボン酸作用 ガレンフカール、16色、2560 キのイメージをモノ刀口に変換します。 1 0 パラメータ ボン酸化(第) フスクタを始たくします。 200 実体はます。 1 0 ボンドンドレルシックレムシットない通道を認力にます。 1 1 0 1 1 レンフラン パラムション 1		and a second	Des PRIJ2G					
回復反転してう。 1メージ換合用を変更します。 画像反転して方。 イメージ液を右反和します。 画像反転して方。 イメージ液を右反和します。 画像反転して方。 イメージ液を右反和します。 画像回転 イメージ液を右反和します。 日前角度加圧 イメージ液を右反和します。 日かり度加圧 イメージ液を右反和します。 日かり度加圧 パンフォール、10色、200 色のイメージをセンクロに変換します。 モンロ反変体(評価) パレースカール、10色、200 色のイメージをセンクロに変換します。 アプロ 指定したりプレルシット・10色、200 色のイメージをセンクロに変換します。 細胞化(標準) フスク全体を細線化します。 細胞化(水平価直線) フスク全体を細線化します。 二、水線化(水平価直線) フスク全体を細線化します。 スムージング 紛分のはみ出しなど除去します。 一 ー 第除 通 ー 第除 加 エッンド パウスクスの線を大います。 1	3	マンド					実行回奴	
	1	反転	イメージの白黒を	反転します。			1	
■確保和(支右) イメージを左右(反転します。 ■確保和(支右) イメージを左右(反転します。(正の放信:時計回)、負の放信:反時計回)) 自動角度補正 イメージの水平差面線を推出して、自動的に角度補正します。日黒(メージにのみ有効)です。 モノの口変換(基準) グレースクール、16色、2560-色のイメージをモリのに変換します。 モノの口変換(基準) グレースクール、16色、2560-色のイメージをモリのに変換します。 モノの口変換(基準) グレースクール、16色、2560-色のイメージをモリのに変換します。 環境化(本学重義準) フスクェルを対信に起す。 環境化(本学重義準) フスタ生体を確認化します。 環境化(本学重義準) フスタ生体を確認化します。 環境化(大学重義準) フスタ生体を確認化します。 素薄化(学びセル) フスタの時を太いします。 スムージング 紛分のはあ出しまざ称去します。 メ通化(ピジセル) フスタの時を太いします。 スムージング 紛分のはあ出しまざ称去します。 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	i	前像反転(上下)	イメージを上下の	え転します。			D	実行 📃 🚺
		」像反転(左右)	イメージを左右の	2年2します。				
日 卸用度 備止 イスーンのホー 変通数使 供加し(1日初回)・用度 備止しまう。日本イスーン(400 有効(2)。 モノカロ変換(解剖) ジレースケール、16色、256 色のイメージをモノカロに変換します。 取ら除去 特容したどわせんよりべらい支持を持ちします。 一部時に(標準) コスタ全体を抽解します。 一部時化(水平重直線) コスタ全体を抽解します。 一部時化(水平重直線) コスタ全体を抽解します。 一部時化(水平重直線) コスタ全体を抽解します。 一部時化(水平重直線) コスタ全体を抽解します。 一部時代(3) コスタ合体をなくします。 ス論化(ビクセル) コスタ全体を加解します。 	(2)	像回転	イメージを指定し	た角度で回転し	ます。(正の数	値:時計回り、負の数値:反時計回り)	パラメータ	
		動円度1倍止	イメージの水牛生	と直線を使出し(、目朝的に用	度信止します。日黒イメーンにのの有効です。		
	1	ノクロ波(開め)	クレースケール、1	10世、250世の1	メージをモノクレ	に変換します		
	1 t.	ノクロ変換(計細)	クレースケール、	10世、250世の1	メーンセモノクレ	れに変換します。		
パタル 10		1.1.1.10年135 合理(4)	特定したビラビル	より小さいみただ。	に称立します。			
		論化化運営	18足0にビジビル	時にます.	20/408-24			
木線化(線分) 22,500線を太います。 22,500線を太います。 20,500線を太います。 太線化(化クセル) 22,2500線を太います。 20,5000 マングブ 線分のはみ出しなど除去します。 4 ペクタ変換時に実行されるラスタ編集 ● 追加 ● 削除 順 エマンド パラメータ1 1 原う除去 1 1 原う除去 1	35	線化(水平垂直線)	52月全体を編約	別とします。				
大線化(ピクセル) ラスタ全体を太くします。 スムージング 締分のはあ出しなど除去します。 ペウタ変換時に実行されるラスタ編集 中 追加 ー 削除 原 コマンド パラスータ1 パラメータ1 パラメータ1 パラメータ1 パラメータ1 パラメータ2 東行回数 1 単 追加 1 単 追加 1 単 追加 1 単 追加 1	7	線化(線分)	ラスタの線を太く	.注 寸 。			設定する	パラメータはありません
スムージング 終分のはみ出しなど除去します。 ペンタ変換時に実行されるラスタ編集 単 追加 - 前除 順二 コマンド パラスータ1 パラスータ2 実行回数 1 取る除去 6 1 修可したドクセル上の小さい取るを除去します。	*	:線化(ピクセル)	ラスタ全体を太く	します。				
ペクタ変換時に実行されるラスタ編集	2	ムージング	線分のはみ出し	など除去します。				
ペクタ変換時に実行されるラスタ編集								
順 コマンド パラメータ1 パラメータ2 実行回数 1 取る除去 6 1 後空にたどわせんよい取るを除去します。	ベウ	タ変換時に実行され	るラスタ編集				- 追加] - 削除 上移
1 遊古除去 6 1 指定したピカセルより小さい遊古を除去します。	JØ.	אַנאָב	パラメータ1	パラメータ2	実行回数			
The second	1	斑点除去	6		1	指定したピクセルより小さい斑点を除去します。		
2 スムージング 2 線分のはみ出しなど除去します。	L L A	スムージング			2	線分のはみ出しなど除去します。		
	2							

② "□新しいコマンドライン設定"が作成されます。

🜻 一発変換Tool		
		XF
□マンドライン設定 ■ 機械図	ラスタ編集 変換設定	DXF保存先
■ 建築図	שלאב	
	色反転	イメージの白黒を反転します。
町日 町しいコマントライン設定	画像反転(上下)	イメージを上下反転します。
	画像反転(左右)	イメージを左右反転します。
	画像回転	イメージを指定した角度で回転します。(正の数値:時計回り、負(
	自動角度補正	イメージの水平垂直線を検出して、自動的に角度補正します。白

③ コマンドライン設定の名称を入力し、〈ENTER〉キーを押します。

🕏 一発変換Tool		
		XF
□マンドライン設定 ■ 機械図	ラスタ編集変換設定に	DXF保存先
■建築図	אַעקב	
	色反転	イメージの白黒を反転します。
	画像反転(上下)	イメージを上下反転します。
	画像反転(左右)	イメージを左右反転します。
	画像回転	イメージを指定した角度で回転します。(正の数値:時計回り、負の
	自動角度補正	イメージの水平垂直線を検出して、自動的に角度補正します。白鼎

コマンドラインの名称変更

章 ─発変換Tool		IVE				08
コマンドライン設定	ラスタ編集 変換設定	DXF保存先				
一 機械之 (m) 3世界的(10)					- 実行回数	
日 192 日 00回前用	ロマンド 反転 像反転(上下) (本)を転(た下)	イメージの白黒を、	反転します。 転します。			1 回実行 🕂 🗕
	■除久転2×40 ■除久転2×40 目動角度補正 モノの2変換(詳細) 現点除去 穴型約 細線化(標準) 細線化(標準) 太線化(学りセル) スム→ジング	1メーンを全石及 イメージの水平重 グレースケール、11 ゲレースケール、11 指定したピクセル。 うスタ金体を細線 うスタ金体を細線 うスタ金体を無く うスタ金体を太くし 線分のはみ出しる	120ます。 1: 角度で回転しま 直線を検出して、 5: 色、256 色のイン たりべらい斑点を塗れ たりべらい道を塗れ 化します。 化します。 化します。 ます。 ます。 どが 次にます。	はず。(正の数値:時計回)、負の数値: 自動的に角度領圧します。自悪イメー ージ売モノのに変換します。 に一ジ売モノのに変換します。 除去します。)満します。	反時計画 ジにのみ	説が定するパラメータはありません
	ペクタ変換時に実行され 順、コマンド	いるラスタ編集 パラメータ1	パラメータ2	実行回数		◆ 追加 ─ 削除 上移動 下

② コマンドラインの名称を変更し、〈ENTER〉キーを押します。

🗯 一発変換Tool		
		XF
□マンドライン設定 ■ 機械図	ラスタ編集変換設定	DXF保存先
■建築図	בדא אינאב	
	色反転	イメージの白黒を反転します。
	画像反転(上下)	イメージを上下反転します。
	画像反転(左右)	イメージを左右反転します。
	画像回転	イメージを指定した角度で回転します。(正の数値:時計回り、1
	自動角度補正	イメージの水平垂直線を検出して、自動的に角度補正します。

コマンドラインの削除

1) j	削除するコマン	ンドラインを	選択し、		をクリ	ックします。		
	Ø ──発変換Tool							- 0 - ×
)XF					
	コペントア1ノ30ルE - 機械図 - 299500	ラスタ編集 変換設定	DXF保存先				宇行同歌	
4		コマンド 色反転 画像反転(上下) 変換反転(上下)	イメージの白黒をし	反転します。 伝します。 にします			5411250	1 回实行 —
		画像(Quik) 画像(Quik) 自動角度補正 モノクロ変換(簡易) モノクロ変換(詳細) 斑点除去 穴埋め	イメージを指定した イメージの水平垂 グレースケール、10 グレースケール、10 指定したピクセル。 指定したピクセル。	 (力度で回転しま 直線を検出して、 (色、256色のイ) (色、256色のイ) (う小さい斑点を) (う小さい点を塗) 	ます。(正の数値: 、自動的に角度 メージをモノクロに メージをモノクロに メージをモノクロに 除去します。 り潰します。	時計回り、負の故信:反時計6 補正します。白黒イメージにのみ 変換します。 変換します。	パラメーター	
		 細線化(標準) 細線化(水平垂直線) 太線化(線分) 太線化(ピクセル) スムージング 	ラスタ全体を細線 ラスタ全体を細線 ラスタの線を太くし ラスタ全体を太くし 線分のはみ出しな	化します。 化します。 ます。 ます。 ど除去します。				設定するパラメータはありません
		ペクタ変換時に実行され 順二 コマンド	るラスタ編集 パラメータ1	パラメータ2	実行回数			◆ 追加 → 前除 上移動 下移動
	『確認』ダイン	アログボック	スが表示	そされ ま	ます。			
ĺ	確認					×		
	2 選択し	ているコマンドき	ライン設定を	E削除して	もよろし	いですか?		
]		

③ 〈OK〉をクリックします。

2-2 ラスタ編集

ベクタ変換時に実行されるラスタ編集の各種コマンドを設定します。

コマンドの設定

① [ラスタ編集] タブをクリックします。

🜻 一発変換Tool		
)XF
□マンドライン設定 ■ 機械図	ラスタ編集 変換設定	DXF保存先
■建築図	אכאב	
	色反転	イメージの白黒を反転します。
	画像反転(上下)	イメージを上下反転します。
	両傍反転(左右)	イメージを左右反転します。

② ベクタ変換時に実行させるコマンドを選択します。

🗯 一発変換Tool		
		DXF
 コマンドライン設定 ■ 機械図 	ラスタ編集変換設定	DXF保存先
■建築図	אַעקב	
	色反転	イメージの白黒を反転します。
		イメージを上下反転します。
	画像反転(左右)	イメージを左右反転します。
	画像回転	イメージを指定した角度で回転します。(正の数値:時計回り、負の数値:反時計回り)
	自動角度補正	イメージの水平垂直線を検出して、自動的に角度補正します。白黒イメージにのみ有効です。
	モノクロ変換(簡易)	グレースケール、16色、256色のイメージをモノクロに変換します。
	モノクロ変換(詳細)	グレースケール、16色、256色のイメージをモノクロに変換します。
	斑点除去	指定したピクセルより小さい斑点を除去します。
	rts +⊞ ut	

③コマンドの実行回数を設定します。

実行回数を増やす場合は

直接入力することも可能です。

₱ 一発変換Tool				
		DXF		
コマンドライン設定	ラスタ編集変換設定	DXF保存先		
一根代化区	אעקב		学行 国 贸	
	色反転	イメージの白黒を反転します。		
MOORIER .	画像反転(上下)	イメージを上下反転します。	同実行	
	画像反転(左右)	イメージを左右反転します。	Line()	
	画像回転	イメージを指定した角度で回転します。(正の数値:時計回り、負の数値:反時計回り)	1577	
	自動角度補正	イメージの水平重直線を検出して、自動的に角度補正します。白黒イメージにのみ有効です。	1122 2	
	モノクロ変換(簡易)	グレースケール、16色、256色のイメージをモノクロに変換します。		
	モノクロ変換(詳細)	グレースケール、16色、256色のイメージをモノクロに変換します。		
	郡占除土	些空したビカレルト的小さい歴点を除去します。		

④ 必要に応じてパラメータを設定します。

● "モノクロ変換 (詳細)"を選択した場合

スライダーを移動して、値を設定します。

7/34編集 [変換設定]	UXH保存先	「実行同数	
14.24		Period	
色反転	イメージの白黒を反転します。	1	
画像反転(上下)	イメージを上下反転します。	回実行	
画像反転(左右)	イメージを左右反転します。		
画像回転	イメージを指定した角度で回転します。(正の数値:時計回り、負の数値:反時計回り)	パラメ	
自動角度補正	イメージの水平垂直線を検出して、自動的に角度補正します。白黒イメージにのみ有効です。		
モノクロ変換(簡易)	グレースケール、16色、256色のイメージをモノクロに変換します。	図面用したい値	0
モノクロ変換(詳細)	グレースケール、16色、256色のイメージをモノクロに変換します。	Elandored	4
斑点除去	指定したビクセルより小さい斑点を除去します。	-0-	
穴埋め	指定したピクセルより小さい点を塗り潰します。		
細線化(標準)	ラスタ全体を細線化します。	背景用しきい値	1
細線化(水平垂直線)	ラスタ全体を細線化します。		
太線化(線分)	ラスタの線を太くします。	· · · · ·	
太縁化(ピクセル)	ラスタ全体を太くします。		
スムージング	線分のはみ出しなど除去します。		

⑤ ゆ 追加 をクリックします。

「ベクタ変換時に実行されるラスタ編集」一覧にコマンドが追加されます。

マンドライン設定	ラスタ編集変換設定	DXF保存先	7			
- 標構名 注述第 - 地図 - 2 ○○○加用	コマンド 色反転 画像反転(上下) 画像反転(左右) 画像反転(左右) 画像回転 自動角度補正 モノの口宮執(酵細) モノの口宮執(酵細) 短点除去 穴児助 細線化(標(生) 細線化(標(生) 細線化(水干量直線)) 太線化(将力) 太線化(ピカモル) スムージング	イメージの 白黒を 及 イメージを上下 たち た イメージを 上下 たち た イメージで お 工 た ち た イメージの 水平 重 ガレースケール、16 グレースケール、16 グレースケール、16 グレースケール、16 プレンターか、16 イメージを 細線 フスタ 全体を 細線 フスタ 全体を 細線 フスタ 全体を 細線 クスタ の様 た 大い 線 分の ほみ 出しな	転します。 にます。 にします。 にします。 にします。 他、256 色のイメ 色、256 色のイメ や、256 色のイメ り小さい点を急か とします。 とします。 とします。 ます。 ************************************	す。(正の数値 自動的に角度 ージをモノクロ(※去します。)演します。	1:時計回り、負の飲(値:反時計回り) 詳細正します。日果イメージにのみ有効です。 ご変換します。 ご変換します。	大行回数 1 回実行 パラメータ 設定するパラメータはありません
	べり久変換時に実行され	るラスタ編集 パラメータ1	パラメータ2	実行回数		→ 追加 → 向家 上移動 下移動
	1 色灰転			1	イメージの白黒を反転します。	

コマンドの削除

① 「ベクタ変換時に実行されるラスタ編集」一覧より削除するコマンドを選択し、 削除 を

クリックします。

11 N	フ人外編集 変換設定	DXF保存先				
						実行回数
X	色反転	イメージの白黒を月	読みします。			
ノ図面用	画像反転(上下)	イメージを上下反	伝します。			3 mater
	画像反転(左右)	イメージを左右反	伝します。			
	画像回転	イメージを指定した	角度で回転しま	す。(正の数値	(:時計回り、負の数値:反時計回り)	14=4-b
	自動角度補正	イメージの水平垂直	直線を検出して、	自動的に角度	【補正します。白黒イメージにのみ有効です。	7124-2
	モノクロ変換(簡易)	グレースケール、16	色、256色のイメ	ージをモノクロ(変換します。	
	モノクロ変換(詳細)	グレースケール、16	色、256色のイメ	ージをモノクロ(こ変換します。	
	斑点除去	指定したピクセルよ	り小さい斑点を開	余去します。		
	穴埋め	指定したピクセルよ	り小さい点を塗り	演します。		
	細線化(標準)	ラスタ全体を細線	七します。			
	細線化(水平垂直線)	ラスタ全体を細線	とします。			and the second s
	太祿化(線分)	ラスタの線を太くし、	17.			設ひとりるハウメータはめりません
	太線1比(ビクセル)	ラスタ全体を太くし	39.			
		44.550 BO BO BO	C FR2400 7 8			
	ベクタ変換時に実行され	るラスタ編集				- in 1 -
	順序 コマンド	パラメータ1	パラメータ2	実行回数		
	1 目前前回知日				おからもいたいというなないので、目動的に	に角度補正します。日黒イメージにの
	現息隊去	1	_	1	指定したビクセルは引いやい現点になった。	a
	3 77-200			3	線力のほの出しなど味素します。	

コマンド実行順序の変更

① 「ベクタ変換時に実行されるラスタ編集」一覧より順序を変更するコマンドを選択し、

	フノジ編集」変換設定	DXF保存先						
	אעקב					実行回数		
	色反転	イメージの白黒を反	えをします。				0	
用	画像反転(上下)	イメージを上下反	伝します。				3 📖	
	画像反転(左右)	イメージを左右反	伝します。				- 回美行	
	画像回転	イメージを指定した	角度で回転しま	す。(正の数値	(:時計回り、負の数値:反時計回り)	パーノーロ		
	自動角度補正	イメージの水平垂直	直線を検出して、	自動的に角度	【補正します。 白黒イメージにのみ有効です。	1132-3		
	モノクロ変換(簡易)	グレースケール、16	色、256色のイン	(-ジをモノクロ(変換します。			
	モノクロ変換(詳細)	グレースケール、16	色、256色のイン	くージをモノクロ(こ変換します。			
	斑点除去	指定したピクセルよ	り小さい斑点を	除去します。				
	穴埋め	指定したピクセルよ	り小さい点を塗り	0潰します。				
	細線化(標準)	ラスタ全体を細線	化します。					
	細線化(水平垂直線)	うスタ全体を細線	化します。				and the second second second	a de Pade C. C
	太線化(線分)	ラスタの線を太くし	ます。				設定するバラメータは	まありません
	太線化(ピクセル)	ラスタ全体を太くし	ます。					
	XA-999	神 かいほめ 正しる	C MN ZA UBF 9 a					
	ベクタ変換時に実行され	いるラスタ編集					中追加 - 前	全 上移動
1	順序 コマンド	パラメータ1	パラメータ2	実行回数				
	1 自動魚位地で				し一番宮線を検出して、自動的	に角度補正しま	す。白黒イメージにの	
	2 斑点除去	1		1	指定したビクセルより小さいなこうまします	5.		

2-3 変換設定

変換設定をすることで、図面の種類に対して適切な変換値でベクタ変換することが可能です。

₱ 一発変換Tool							- 0 -X
		DVD					
コマンドライン設定	ラスショ集 変換設定	DX 保存先					
■ 機械区	ベウタ支いたにはいいの	変換設定					
□ 地図 ☑ OO図面用	 建築図 	 電気図 	◎ 機械図	◎ CNC断面図	◎ 地図		
	◎ 等高線図	© スケッチ	◎ アウトライン	◎ ユーザ設定	◎ 塗り潰し		
	ペクタ変換時に実行される	るラスタ編集				追加 = 削除 上移動	下移動
	順序 コマンド	パラメータ1	パラメータ2 実行回数				
	1 自動角度補正		1	イメージの水平垂直線	を検出して、自動的に角度	補正します。白黒イメージにの	
4 🌣 🗕							

① [変換設定] タブを選択します。

② 適切な図面の種類を選択します。

Ø ──玩変換Tool						
		DXE				
コマンドライン設定	ラスタ編集 変換設定	DXF保存先				
 □ 機械凶 □ 建築区 □ 地図 	べりな変換になったの	支换設定				
2002000月	 建築図 	◎ 電気図	◎ 機械図	◎ CNC断面図	◎ 地図	
	◎ 等高線図	🗢 スケッチ	◎ アウトライン	◎ ユーザ設定	⊜ 塗り潰し	

●建築図 ●電気図 ●機械図 ●CNC 断面図

- ●地図
- ●等高線図
- ●スケッチ

多数の短い線分で構成されたラスタをトレースします。

●アウトライン

塗りつぶし部分をアウトライン化します。

●ユーザ設定

変換設定を任意に設定します。

●塗り潰し

作成されたベクタは、平行な水平線で作成されています。塗りつぶし部分を含むロ ゴやイラストなどを変換します。ファイルサイズは大きくなります。

2-4 DXF 保存先

変換後のベクタファイルの保存先を指定します。

[DXF 保存先] タブを選択します。

マンドライン設定 フス線運業 空換・空 DXF保存先 建築図: ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
マンパライ化安定 フム編集 変換して D/F 保存先 健林図 ************************************	
構成図 注述図 10日 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
パウタ実換時に実行されるラスな編集 中 追加 市跡 上移動 摘停 コマンド /パラメータ1 /パラメータ1 パラメータ2 実行回数 1 1 目動角度補正します。日黒イメージにの 1 日動角度補正します。日黒イメージにの 1 1	••
ペンタ変換時に実行されるラスダ編集	
パウ友変換時に実行されるラスタ編集	
小ジタ変換時に実行されるラスダ編集 中 追加 ● 削除 上移動 順序 コマンド パラメータ1 パラメータ2 実行回数 1 目動角度補正 1 イメージの水平垂直線を検出して、自動的に角度補正します。日黒イメージにの 2 現在除去 1 1 3 スムージング 3 線分のはみ出しなど除去します。	
ペウタ変換時に実行されるラスタ編集 ・ 追加 ・ 追加 ・ 追加 ・ ・ ・・ ・・ ・・ ・・ ・・ ・・ ・・ ・・ ・・ ・ ・・ ・・ ・・ ・ ・・ ・・ ・・ ・ ・・ ・・ ・・ ・ ・ ・・ ・・ ・ ・・ ・・ ・・ ・ ・・ ・・ ・・ ・ ・・ ・・ ・・ ・ ・・ ・・ ・・ ・ ・・ ・・ ・・ ・・ ・ ・・ ・ ・ ・・ ・	
ペクタ変換時に実行されるラスタ編集 中 追加 削除 上移動 順序 コマンド パラメータ1 パラメー92 実行回数 1 <td></td>	
ペジタ支換時に実行されるラスタ編集 中 追加 削除 上移動 順序 コマンド パラメータ1 パラメータ2 実行回数 1 目動角度補正 1 イメージの水平垂直線を被出して、自動的に角度補正します。白黒イメージにの二 2 現在協去 1 1 3 スムージング 3 線分のはみ出しなど除去します。	
ペンクタ変換時に実行されるラスタ編集	
パウタ変換時に実行されるラスダ編集 中 追加 ● 削除 上移動 勝序 コマンド パラメータ1 パラメータ2 実行回数 1 自動角度補正 1 イメージの水平垂直線を検出して、自動的に角度補正します。日黒イメージにの二 2 斑点除去 1 1 3 スムージング 3 線分のはみ出しなど除去します。	
パクタ変換時に実行されるラスタ編集 中 追加 ー 削除 上移動 通序 コマンド パラメータ1 パラメータ2 変行回数 1 1 1	
パウタ変換時に実行されるラスタ編集 小 追加 前除 上移動 順序 コマンド パラメータ1 パラメータ2 実行回数 1 自動角度補正 1 イメージの水平垂直線を検出して、自動的に角度補正します。自黒イメージにの二 2 双点除去 1 1 3 スムージング 3 線分のはみ出しなど除去します。	
ペリク支援時に定行されるラスタ編集 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
ペシタ変換時に実行されるラスタ編集 中 追加 ● 消除 上移動 順序 コマンド パラメータ2 実行回数 1 自動角度補正 1 イメージの水平垂直線を検出して、自動的に角度補正します。白黒イメージにの	
順序 コマンド パラメータ2 実行回数 1 自動角度補正 1 イメージの水平垂直線を検出して、自動的に角度補正します。自黒イメージにの二 2 斑点除去 1 1 指定したビクセルより小やい斑点を除去します。 3 スムージング 3 線分のはみ出しなど除去します。	下移
1 自動角度補正 1 イメージの水平量直線を使出して、自動的に角度補正します。白黒イメージにの 2 現点除去 1 1 指定したビクセルより小をい現点を除去します。 3 スムージング 3 線分のはみ出しなど除去します。	
2 現自味去 1 1 指定したじクセルなりへらい現真を除去します。 3 スムージング 3 線分のはみ出しなど除去します。	
3 XX-777 3 ##7/0/8/9 EU/8/2 # 5	

2 ・・・・をクリックします。

算 ──発変換Tool		1
コマンドライン設定	ラスタ編集 変換設定 DXF保存先	
一税税送	ペクタファイルの保存先	
■ 地図		1
☑○○図面用		
		1

③ 『フォルダーの参照』ダイアログボックスが表示されます。

フォルダーの参照	×
DXFファイルの保存先を選択します。	
📃 デスクトップ	<u>^</u>
▶ 🧊 ライブラリ	_
▷ № コンピューター	=
▷ 👽 ネットワーク	
▶ 👰 コントロール パネル	
1 ごみ箱	
	Ŧ
新しいフォルダーの作成(N) OK キャ	<u>やせル</u>

- ④ ファイルの保存先を指定して、〈OK〉をクリックします。
- ⑤ 指定した保存先のパスが表示されます。

		X
コマンドライン設定	ラスタ編集 変換設定 DXF保存先	
□ emena≥ □ 建築区	ベクタファイルの保存先	
	C:¥Users¥¥Desktop	

注 フォルダが選択されていない場合、または指定したフォルダが存在しない場合、変換元のフ ァイルと同じ場所に保存されます。

3. ラスタベクタ変換

3-1 ファイルドラッグ



① 変換するラスタファイルを Ver1.0 にドラッグアンドドロップします。



② 変換が開始されます。

	×
変換中のファイル C¥Users¥*****¥Desktop¥〇〇図面¥〇〇図面tif	以降中止

- **注** 〈以降中止〉をクリックすると、変換を中止します。
- ③ 指定した DXF 保存先にベクタファイルが作成されます。

3-2 フォルダドラッグ



① 変換するラスタファイルの格納されたフォルダを Ver1.0 にドラッグアンドドロップしま す。



③ 変換が開始され、指定したDXF保存先にベクタファイルが作成されます。

基本操作ガイド
株式会社システムズナカシマ
初版発行

落丁、乱丁はお取替えいたします。